

Hastati Romain
Jeune Romain équipé d'un pilum, d'un javelot, d'un gladius et d'un scutum

2 / 2 / 1 Rompre
 Parade

4 / 3* / 2* → 0 à 2
 4 / 2* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains

Principe Romain
Citoyen avec pilum, javelot, glaive et protégé d'une lorica et d'un scutum

2 / 2 / 1 Parade

4 / 3* / 2* → 0 à 2
 4 / 3* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains, Soutien

Triari Romain
Citoyen d'âge mûr bien équipé avec une longue lance, lorica et scutum

2 / 1 / 1

3 / 3 / 1 -1 en Charge
 5 / 4 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains, Mur de Boucliers, Soutien

Vélite Romain
Citoyen des plus pauvres avec javelots et parma destiné au harcèlement

3 / 3 / 3 Rompre, Repli

1 / 1 / 1 → 0 à 2
 1 / 1 / 2

Traversée: Tous
Spécial: Embusqué, +2 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Hastati Allié
Jeune soldat de première ligne issu des peuples alliés de Rome

2 / 2 / 1 Rompre
 Parade

4 / 3* / 2* → 0 à 2
 4 / 2* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains
Option: options accessibles à une seule et même unité

Principe Allié
Soldat allié de Rome avec pilum, javelot, glaive et scutum

2 / 2 / 1 Parade

4 / 3* / 2* → 0 à 2
 4 / 3* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains, Soutien
Option: options accessibles à une seule et même unité

Triari Allié
Soldat allié bien équipé avec longue lance, lorica et scutum

2 / 1 / 1

3 / 3 / 1 -1 en Charge
 5 / 4 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains, Soutien

Vélite Allié
Allié de Rome équipé de javelots et parma destiné au harcèlement

3 / 3 / 3 Rompre, Repli

1 / 1 / 1 → 0 à 2
 1 / 1 / 2

Traversée: Tous
Spécial: Embusqué, +2 en Combat contre Massif, Non Fiable, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Cavalerie Romaine
Noble Romain monté équipé avec lance, glaive, bouclier et armure

4 / 3 / 1 Rompre, Repli

3 / 3 / 0
 3 / 3 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Equites Socii
Cavalier latin peu protégé avec bouclier, épée et lance

4 / 3 / 1 Rompre, Repli
 Escarmouche

3 / 2 / 0
 3 / 2 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Principe Vétéran
Soldat aguerri bien équipé avec pilum, javelot, glaive et scutum

2 / 2 / 1 -1 **Parade**

4 / 4* / 2* 0 à 2
 4 / 4* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains, Soutien

Triari Vétéran
Soldat aguerri bien équipé maniant la longue lance

2 / 1 / 1 -1

4 / 4 / 1 -1 en Charge
 5 / 4 / 1 Tenace

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains, Mur de Boucliers, Soutien

Extraordinarii Italien
Infanterie de guerrier d'élite allié bien équipé

3 / 3 / 2 -1

4 / 3* / 4* **Parade**
 3 / 3* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Garde Samnite
Combattant allié d'élite avec lance, bouclier et armure

2 / 2 / 1 -1

4 / 4* / 2* Féroce
 4 / 4* / 2* **Parade**
Tenace

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains

Socii Latin
Infanterie allié équipée de lance et de bouclier

3 / 3 / 2 -1

3 / 3* / 3* **Parade**
 2 / 2* / 2*

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Vélite Vétéran
Tirailleur aguerri avec javelots et petits boucliers ronds

3 / 3 / 3 0 -1 Rompre, Repli

1 / 1 / 2 0 à 2
 1 / 1 / 2

Traversée: Tous
Spécial: Embusqué, +2 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Archer Crétois/Syracuse
Tireur à l'arc chevronné en formation dispersée

3 / 3 / 3 0 -1 Rompre, Repli

0 / 1 / 1 0 à 3
 0 / 0 / 2 3 à 6

Traversée: Tous
Spécial: Embusqué, +2 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Cavalier Numide/Illyrien
Rapide cavalier d'élite combattant à la lance et au javelot

5 / 4 / 2 0 -1 Rompre, Repli Escarmouche

2 / 1 / 0 0 à 2
 2 / 1 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Porc Incendiaire
Animaux envoyés pour semer la panique dans les rangs ennemis

3 / 3 / 2 -2

5 / 1 / 1
 5 / 1 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: Insignifiant, Attaque Enflammée

Scutarii Ibère

Guerrier impétueux ibérique équipé pour le combat

3 / 3 / 2 -2 Furie

4 / 3 / 3
 2 / 2 / 2

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans la même orientation

Guerrier Thrace

Infanterie avec machaira, bouclier ovale, lance, armure de cuir et casque

3 / 3 / 2 -1

3 / 3 / 3
 3 / 3 / 2

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains

Lancier Macédonien

Infanterie grecque équipée d'une lance et d'un bouclier

3 / 3 / 2 -1

3 / 2 / 2
 3 / 3 / 3 -1 en Charge

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Javelinier Ligurien

Infanterie équipée de javelots et d'un bouclier, harcelant l'ennemi

3 / 3 / 2 -1 Rompre, Repli

2 / 1 / 2
 2 / 1 / 3 → 0 à 2

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: +2 en Combat contre Massif,
+1 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Noble Gaulois

Féroce cavalier en armure bien équipé

4 / 3 / 1 -1 Rompre, Repli

3 / 3 / 0
 3 / 3 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Cavalier Gaulois

Cavalier peu protégé combattant à la lance

4 / 3 / 1 -1 -2 Rompre, Repli Escarmouche

3 / 3 / 1
 3 / 3 / 1

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Cavalier Aguerri

Mercenaire aguerri à cheval équipé d'armure, casque et bouclier

4 / 3 / 1 -1 Rompre, Repli

3 / 3 / 1
 3 / 4 / 1 Féroce

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Mercenaire Gaulois

Guerrier gaulois mercenaire impétueux combattant en rangs serrés

2 / 2 / 1 -2 Furie

5 / 3 / 2[▲]
 3 / 3 / 2[▲] Forestier

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains