Peuples de Bretagne
(-350 à 1066)

Attaque 3
Défense 4
Logistique 2

1 - 2 Steppe
3 - 4 Montagne
5 - 6 Forêt

Bagages Mobiles 0
Barricades 0 - 4

Histoire : Ces listes traitent des peuples de Bretagne d'origine Celte depuis l'age de fer et la construction des premières forteresses sur l'île jusqu'aux unions de ces peuples entre eux.

Zone côtière et Fluviale : Si un terrain de côte n'a pas été placé lors de la création du paysage de bataille, ajouter en un sur un résultat de 4+ sur un jet de 1D6.

Troupes Démontées :
"Noble sur Char" démonte en "Noble de Bretagne" et "Char Léger" démante en "Guerrier Breton"

Personnages Héroïques :
3 Héros Combattants, 1 Charismatique, 3 Spirituels, 2 Martyrs

Alliés : Saxons dans "Peuples Germains", Britto-Romains, Peuples de Bretagne, Vikings

2 - 4 Chef
0 - 2 Capitaine
0 Commandant
0 Stratège

2-3 Etendard
2-3 Musicien
0 Gd Etendard

0 - 3 Noble sur Char → Remplacer 0 - 3 Noble de Bretagne

0 - 4 Chasseur Frondeur — Liste "Peuples Gaulois"

0 - 6 Tirailleur — Liste "Triumvirat"

0 - 2 Non Fiable Levée de Combattants — Liste "Peuples Gaulois"

Bretons de -350 à 84 (Option de Liste)

3 - 6 Cavalier Breton → Remplacer 0 - 2 Char Léger

4 - 8 Guerrier Breton

CLAN - Entre 2 et 4 fois dans la liste

4 - 8 Frondeur — Liste "Peuples Gaulois"

Pictes & Calédoniens de -320 à 848 (Option de Liste)

4 - 12 Cavalier Picte
8 - 16 Guerrier Picte

OU

4 - 6 Char Léger
8 - 16 Guerrier Calédonien

3 - 8 Guerrier Picte OU 2 - 6 Mercenaire Attecoti
3 - 8 Guerrier Calédonien
3 - 8 Guerrier Germanique

CLAN - Non Fiable

Irlandais & Scots de -350 à 980 (Option de Liste)

0 - 1 Char Léger
3 - 5 Guerrier Scot ou Irlandais

CLAN - Entre 4 et 6 fois dans la liste

2 - 4 Guerrier Breton — CLAN - Non Fiable

1 - 4 Mercenaire Attecoti — CLAN - Non Fiable

2 - 3 Guerrier Germanique — CLAN - Non Fiable

Bretons Post - Romains de 410 à 1066 (Option de Liste)
Gallois, Bretons de Cornouailles, Logriens & Cambriens

1 - 4 Noble

2 - 6 Cavalier Breton

4 - 8 Levée de Lanciers
4 - 12 Guerrier Britto-Romain OU 4 - 12 Guerrier Breton

2 - 3 Guerrier Irlandais

0 - 3 Archer (Gallois)

4 - 8 Guerrier Germanique — CLAN

4 - 6 Tirailleur — Liste "Triumvirat"

3 - 6 Archer Léger — "Chasseur" Liste "Peuples Gaulois"

Romains de Britannie
(43 à 410)

Attaque	3
Défense	4
Logistique	4

1 - 3 Plaine
4 Montagne
5 6 Forêt

Camp Fortifié
0 - 1
Barricades
0 - 8

Histoire : Cette liste traite de la période d'occupation romaine en Bretagne depuis l'Empereur Claude jusqu'au départ des romains de Bretagne, laissant les Bretons se défendre seuls.

Zone côtière et fluviale : *Si un terrain de côte n'a pas été placé lors de la création du paysage de bataille, ajouter en un sur un résultat de 4+ sur un jet de 1D6.*

Troupes Romaines : *"Légionnaire de Limes" comme "Légionnaire" des Peuples Gaulois, "Lancea" comme "Picton" Peuples Gaulois.*

Empire de Barbares Fédérés : *Il est possible d'inclure dans sa liste, un corps d'une troupe issue d'une des listes alliées ci-aprés.*

Personnages Héroïques :
2 Héros Combattants, 2 Charismatiques

Alliés : *Gallo-Romains, Francs Fédéres*

0 - 2 Chef
1 - 2 Capitaine
1 - 2 Commandant
0 Stratège

2-3 Etendard
2-3 Musicien
1 Gd Etendard

Invasion Romaine de 43 à 211 (Option de Liste)

Légion Romaine

- 2 - 4 Légionnaire Haut Empire
- 2 - 3 Auxiliaire Pérégrin
- Remplacer 0 - 4 Légionnaire HE Vétéran
- 2 fois ce groupe dans l'armée

Liste "Triumvirat"

Cavalerie

Troupes issues Liste "Triumvirat"

- 1 - 2 Cavalier Romain Vétéran
- 0 - 2 Cavalier de Cohorte
- OU
- 0 - 3 Cavalier Sarmate
- 2 - 4 Batave — "Peuples Germains"
- 2 - 3 Auxiliaire Fédéré — Liste "Triumvirat"
- 0 - 1 Elephant Africain — Liste "Carthage"

Occupation Romaine de 211 à 306 (Option de Liste)

Alae

- 2 - 6 Equite

Britto-Romaine

Vexillation Comitatense (Cohorte)

- 2- 4 Légionnaire Haut Empire — Liste "Triumvirat"
- Remplacer 0 - 1 Légionnaire HE Vétéran — Liste "Triumvirat"
- 2 - 6 Auxiliaire Lancea — Liste "Peuples Gaulois"
- 2 - 4 Auxiliaire Sagittari

Garnison des Limes (jusqu'à 2 fois ce groupe dans l'armée)

- 2- 3 Légionnaire Haut Empire — Liste "Triumvirat"
- OU
- 2 - 3 (Lanciari) Levée de Lanciers
- 2 - 3 Guerrier Britto-Romain
- OU
- 0 - 3 Voltigeur Fédéré — Liste "Triumvirat"
- 0 - 1 Archer Auxiliaire Occidental — Liste "Triumvirat"

Occupation Romaine de 306 à 410 (Option de Liste)

Alares

- 2 - 4 Equite

Cohorte Comitatense : Armée de campagne

- 3 - 4 Légionnaire Haut Empire
- 4 - 8 Auxiliaire Lancea
- Remplacer 0 - 4 Auxiliaire Palatina Britone
- 0 - 2 Patrouilleur

Garnison des Limes (jusqu'à 2 fois ce groupe dans l'armée)

- 1 - 2 Légionnaire (de Limes)
- +
- 2 - 4 Guerrier Britto-Romain
- +
- 0 - 2 (Lanciari) Levée de Lanciers
- 4 - 16 Auxiliaire Sagittari
- 0 - 2 (Lanciari) Levée de Lanciers

- 0 - 2 Equite Clibanarii — "Defensores" Liste "Byzantin"
- 0 - 2 Catapulte — Liste "Triumvirat"
- 0 - 6 Tirailleur — Liste "Triumvirat"
- 0 - 6 Cavalier Breton
- 0 - 4 Frondeur — Liste "Peuples Gaulois"

Britto - Romains
(407 à 593)

Attaque	2
Défense	3
Logistique	3

1 - 3 Plaine
4 Montagne
5 - 6 Forêt

Camp Fortifié
0

Barricades
0 - 4

Histoire : Cette liste traite de la période de départ des romains de Bretagne jusqu'à la fin de la période d'invasions des Saxons et de l'émergence des royaumes Anglo-Saxons.

Zone côtière et fluviale : Si un terrain de côte n'a pas été placé lors de la création du paysage de bataille, ajouter en un sur un résultat de 4+ sur un jet de 1D6.

Troupes Romaines : "Ancien Légionnaire" traité comme "Cohorte Urbaine" de liste Triumvirat

Troupes Démontées : "Noble" démonte en "Noble de Bretagne" et "Patrouilleur" démonte en "Guerrier Britto-Romain"

Personnages Héroïques : 1 Héros Combattant, 1 Charismatique, 2 Spirituels

Alliés : Romains de Britannie

0 - 2 Chef
1 Capitaine
0 - 1 Commandant
0 Stratège

2-3 Etendard
1-3 Musicien
0-1 Gd Etendard

Britto - Romains de 407 à 593

1 - 3 Noble

0 - 2 Ancien Légionnaire

4 - 8 Guerrier Britto-Romain

OU

3 - 6 Levée de Lanciers

4 - 16 Archer Léger

"Chasseur" Liste "Peuples Gaulois"

1 - 2 Noble

0 - 2 Ancien Légionnaire

4 - 8 Guerrier Britto-Romain

OU

2 - 4 Guerrier Breton

2 - 4 Guerrier Germanique

CLAN - Non Fiable

0 - 3 Patrouilleur

2 - 4 Guerrier Irlandais

0 - 6 Tirailleur

Liste "Triumvirat"

0 - 8 Cavalier Breton

0 - 4 Frondeur

Liste "Peuples Gaulois"

Invasion Germanique (410 à 600)

Attaque 6
Défense 2
Logistique 2

1-4 Plaine
5-6 Forêt

Bagages Mobiles
0

Barricades
0-2

Histoire : Cette liste décrit les armées Saxonnes, Angles et Jutes débarquées sur les côtes de Bretagne pour piller puis plus tard comme mercenaire dans les guerres entre les peuples Bretons. Mais ces Germains s'installent et repoussent peu à peu les Bretons pour occuper tout le sud et l'est de l'île. Ces peuples donneront naissance aux Royaumes Anglo-Saxons.

Personnages Héroïques : 3 Combattants

Zone côtière et fluviale : Si un terrain de côte n'a pas été placé lors de la création du paysage de bataille, ajouter en un sur un résultat de 4+ sur un jet de 1D6.

Invasion : Un corps de Réserve formé de Piétons peut être déployé sur un bord zone côtière.

Alliés : Peuples Germains, Peuples de Bretagne

2-4 Chef
0-2 Capitaine
0 Commandant
0 Stratège

2-3 Etendard
2-3 Musicien
0-1 Gd Etendard

Angles & Jutes (Option de Liste)

1 Noble Germain	2-3 Guerrier Nordique	3-6 Guerrier Germanique	0-3 Levée de Combattants	0-8 Archer Léger
"Teuton" Liste "Peuples Germains"	Liste "Peuples Germains"		Liste "Peuples Germains"	"Chasseur" dans "Peuple Gaulois"

1 Noble Germain	1-2 Guerrier Nordique	2-4 Guerrier Germanique
"Teuton" Liste "Peuples Germains"	Liste "Peuples Germains"	

Alliés (Angles Seulement)

2-3 Mercenaire Attecoti *ou* 2-4 Guerrier Breton

CLAN - Non Fiable

Saxons (Option de Liste)

1 Noble Germain	6-12 Guerrier Germanique	0-2 Guerrier Nordique
"Teuton" Liste "Peuples Germains"		Liste "Peuples Germains"

0-8 Tirailleur	0-4 Archer Léger
Liste "Triumvirat"	"Chasseur" dans "Peuples Gaulois"

1 Noble Germain	3-6 Guerrier Germanique	0-3 Guerrier Germain
"Teuton" Liste "Peuples Germains"		Liste "Peuples Germains"

Allié breton

4-8 Cavalier Breton	3-6 Guerrier Breton

Anglo - Saxon
(597 à 1066)

Attaque 3
Défense 3
Logistique 3

1 - 4 Plaine
5 - 6 Forêt

Bagages Mobiles
0

Barricades
0 - 4

Histoire : Cette liste décrit les armées de Mercie, de Wessex, de Northumbrie et autres rouaumes Anglo-Saxons du début de leur christanisation jusqu'à la la conquête normande.

Zone cotière et Fluviale : Si un terrain de côte n'a pas été placé lors de la création du paysage de bataille, ajouter en un sur un résultat de 4+

Personnages Héroïques : 1 Combattant, 3 spirituels, 1 Charismatique

HouseCarl: Chaque unité avec un * peut recevoir l'option Housecarl pour 3pts supplémentaire : dans ce cas, l'unité gagne la régle **Brutal**.

Alliés : Vikings "Invasions Danoise et Norvégienne" , "Gallois" & "Bretons" & "Anglo-Saxon" de la liste Peuples de Bretagne.

0 - 2 Chef
1 - 2 Capitaine
0 - 1 Commandant
0 Stratège

2-3 Etendard
1-2 Musicien
0 Gd Etendard

Coeur d'armée Anglo-Saxon

1 - 2 Noble (Thegn) — ou — 1 - 2 * Garde Anglo-Saxon — 4 - 16 "Fyrd" Levée de Lanciers

0 - 4 Tirailleur — Liste "Triumvirat"

0 - 4 Archer Léger — Chasseur dans La Liste Gauloise

Wessex (Option de Liste)

2 - 8 * Lancier Anglo-Saxon

0 - 3 Garnison "Burh"

0 - 6 Levée

CLAN
2 - 8 Guerrier Viking
Liste Viking

Mercie (Option de Liste)

1 - 3 * Garde Anglo-Saxon + 1 - 3 Archer

CLAN
0 - 4 Guerrier Irlandais

CLAN
0 - 3 Guerrier Viking
Liste Viking

Northumbrie (Option de Liste)

1 - 2 Noble — ou — 1 - 3 * Garde Anglo-Saxon

0 - 2 Patrouilleur

2 - 4 (Non fiable) Guerrier Scot
CLAN

Essex, Kent, Sussex, Est-Anglie (Option de Liste)

0 - 1 Noble — ou — 0 - 2 * Garde Anglo-Saxon

2 - 4 Guerrier Germanique

0 - 3 Guerrier Viking
Liste Viking

Noble de Bretagne

4 | 2 | 4 | 3+

Noble breton combattant à pied, parfois protégé d'une armure

3 / 3 / 2 | -1

3 / 4★/ 3★
3 / 3★/ 2★

★ Parade

13

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*
Spécial : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Noble sur Char

3 | 2 | 4 | 3+

Noble monté sur char pour le harcèlement

3 / 1 / 1 | -1 | Rompre, Repli

4 / 3 / 0
4 / 4 / 0

13

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0*
Spécial : *-3 en Ardeur dans les Terrains*

Char léger

3 | 2 | 4 | 4+

Char utilisé pour le déplacement et harceler l'ennemi

3 / 1 / 1 | -1 | Rompre, Repli

4 / 2 / 0
4 / 3 / 0

➡ 0 à 3 | 3
↱ 3 à 6 | 2

13

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0*
Spécial : *-3 en Ardeur dans les Terrains, Sacrifiable*

Cavalier Breton/Picte

2 | 2 | 2 | 3+

Intrépide éclaireur à cheval armé d'un javelot et d'un bouclier

5 / 4 / 2 | 0 | -1 | Forestier, Rompre, Repli, Escarmouche

▲ Forestier

2 / 1 / 0▲
2 / 2 / 1▲

➡ 0 à 2 | 2

6

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans la même sens ou opposé*

Guerrier Breton/Calédonien

4 | 2 | 3 | 4+

Guerrier tribal combattant à la lance, à la hache et au bouclier

3 / 3 / 2 | -1 | Furie

3 / 3 / 3▲
2 / 2 / 2▲

▲ Forestier

11

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans la même orientation*
Spécial : *Embusqué*

Guerrier Picte

4 | 1 | 3 | 5+

Combattant légèrement équipé combattant à la lance et à l'arc

3 / 3 / 2 | -1 | ▲ Forestier

3 / 3 / 3▲
2 / 2 / 2▲

➡ 0 à 2 | 3
↱ 2 à 6 | 2

8

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*
Spécial : *Embusqué*

Guerrier Scot/Irlandais

4 | 1 | 3 | 4+

Vaillant guerrier des landes avec hache ou lance et parfois bouclier

3 / 3 / 2 | -1

3 / 3 / 3
3♦/ 3 / 3

♦ -1 en Charge

9

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*
Spécial : *Embusqué*

Mercenaire Attecoti

4 | 1 | 3 | 5+

Valeureux guerrier, nu au combat, souvent équipé de javelots

3 / 3 / 2 | -2 | Furie

4 / 3♦/ 4♦
2 / 3♦/ 2♦

● Sanguinaire

13

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans la même orientation*
Spécial : *Sacrifiable, Embusqué*

Guerrier Germanique

5 | 2 | 4 | 5+

Puissant guerrier équipé d'une hache et d'un grand bouclier

2 / 2 / 1 | -2 | Furie

4▼/ 4 / 2
3▼/ 3 / 2

▼ Féroce

12

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*
Spécial : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Auxiliaire Palatina Britone

5 | 2 | 3 | 3+

Tribu fédérée élite avec lance, javelots et bouclier

3 / 3 / 2 | -1 | ♦ -1 en Charge | ★ Parade

3 / 3★/ 3★
3♦/ 3★/ 3★

➡ 0 à 2 | 4

15

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Noble & Equite

3 | 2 | 4 | 3+

Noble cavalier aguerri protégé d'une armure

4 / 3 / 1 | -1 | Rompre

4 / 3★/ 1★
3 / 4★/ 1★

★ Parade

13

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Spécial : *-2 en Ardeur dans les Terrains*

Garde & Patrouilleur

3 | 2 | 3 | 3+

Garde personnel ou frontière à cheval avec armure, épée et bouclier

4 / 3 / 1 | -1 | Rompre, Repli

3 / 3 / 0
3 / 3 / 1

10

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Spécial : *-2 en Ardeur dans les Terrains*

Guerrier Britto-Romain

4 | 2 | 3 | 4+

Combattant avec lance courte, casque, bouclier et glaive

3 / 3 / 2 | -1

3 / 2 / 3
3♦/ 3 / 3

♦ -1 en Charge

8

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Archer

4 | 1 | 0 | 4+

Milice de paysans et chasseurs entrainés à l'arc

3 / 3 / 2 | -1

1 / 1 / 1
2 / 1 / 2

➡ 0 à 3 : 5
↗ 3 à 7 : 3

10

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Levée de Lanciers

5 | 2 | 4 | 5+

Milice en rangs serrés avec une lance et un bouclier

2 / 2 / 1 | -1

3 / 3 / 1
4♦/ 3 / 2

♦ -1 en Charge

9

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans la même orientation*

Spécial : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Garde Anglo-Saxon

5 | 3 | 4 | 3+

Combattant avec armure et casque, épée longue et bouclier

2 / 2 / 1 | -1

3 / 4★/ 2★
3 / 3★/ 2★

★ Parade

15

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Spécial : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Lancier Anglo-Saxon

5 | 2 | 4 | 4+

Milice régulière en rangs serrés avec casque, lance et bouclier

2 / 2 / 1 | -1

3 / 3 / 1
4♦/ 4 / 1

♦ -1 en Charge

13

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0*

Spécial : *-2 en Ardeur dans les Terrains, Mur de Boucliers*

Garnison

5 | 3 | 4 | 4+

Garde avec armure et casque, épée et bouclier

2 / 2 / 1 | -1

3 / 3★/ 2★
3 / 3★/ 2★

★ Parade

12

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur dans le même sens ou opposé*

Spécial : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Levée

4 | 2 | 3 | 5+

Homme du peuple équipé de hache/lance et bouclier

3 / 3 / 2 | -1

2 / 2 / 2
3♦/ 3 / 2

♦ -1 en Charge

6

Traversée *: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé*

Auxiliaire Sagittari

2 | 2 | 0 | 3+

Archer léger fédéré soutenant les cohortes

3 / 3 / 3 | 0 | -1 | Rompre, Repli

0 / 0 / 1
0 / 0 / 2

➡ 0 à 3 : 2
↗ 3 à 6 : 1

6

Traversée *: Tous*

Spécial : *Embusqué, Soutien, +1 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif*